

2016 EESTI LAHTISED MEISTRIVÕISTLUSED RANNAKÄSIPALLIS

JUHEND

Visioon

- Arendada rannakäsipalli kui spordiala.

Eesmärgid

- Selgitada 2016 Eesti meistrid ja võistkondade paremusjärjestus rannakäsipallis erinevates vanuseklassides ja populariseerida rannakäsipalli Eestis.
- Pakkuda käsipalluritele ja käsipallihuvilistele meeldivat vaba aja veetmist rannakäsipalli mängides.

Juhtimine

- Võistlust korraldab Alatskivi spordiklubi Juku, Põlva Käsipalliklubi ja Viljandi käsipalliklubi koostöös Eesti Käsipalliliiduga.

Aeg ja koht

- Alatskivi 23.07.2016 (võistlused algavad kell 10:00)
- Põlva 30.07.2016 (võistlused algavad kell 10:00)
- Viljandi 06.08.2016 (võistlused algavad kell 10:00)

Vanuseklassid

- **Täiskasvanud:** Naised, Mehed
- **Noored:** T2000, T2004, P1999, P2001, P2003, P2005

Registreerimine

- Eelregistreerimise viimane tähtaeg on:
Alatskivi 18.07.16., Põlva 25.07.16., Viljandi 01.08.16
Eelnevalt registreerimata võistkondi võistlustele ei lubata.
- Võistkondi võib registreerida võistlustele piiramatu arv.
- Ebatsensuursete nimedega võistkondi ei registreerita.
- Eelregistreeritud võistkonna mängule mitte õigeaegne jõudmine ehk hilinemine võrdub antud mängu kaotusega 0:10.
- Eelregistreeritud võistkonna võistlustele mitteilmumine loetakse loobumiseks, millele järgneb trahv.
- Võistkonnad peavad tegema etapile nimelise mängijate registreerimise lehe ja esitama selle peakorraldajale võistluspäeva hommikul enne võistkonna esimest mängu.
- **Maksimaalselt on võimalik rannakäsipalli Eesti meistrivõistlustel kolme etapi peale kokku registreerida 10 mängijat + 1 treener, autasustatakse 8 mängijat + 1 treener.**
- Mängija võib MV jooksul ühes ja samas vanuseklassis esindada ainult ühte võistkonda, vastasel korral võistkonna kõikide etappide tulemused tühistatakse ning järgneb trahv.
- Nooremad mängijad võivad osaleda vanemas vanuseklassis, kui seda võimaldab võistluste ajakava.

Kontaktisikud

- o Alatskivi Priit Allikivi 51 85 511 e-mail: priit@handball.ee
- o Põlva Kalmer Musting 51 87 454 e-mail: kalmermusting1964@hotmail.ee
- o Viljandi Marko Koks 56 458 475 e-mail: marko@viljandihc.ee

Osavõtumaks

- o Osalustasu tuleb tasuda võistluspäeva hommikul (enne esimest mängu) kohapeal sularahas etapi peakorraldajale või eelnevalt kokku leppides ülekandega korraldava klubi arvele.
 - Mehed ja naised 30,00 EUR üks osalev võistkond.
 - Noored 15,00 EUR üks osalev võistkond.
- o Kui osalustasu on tasumata, siis seda võistkonda võistlema ei lubata.

Võistluste süsteem

- o Konkreetne võistlussüsteem ja ajakava tehakse korraldaja poolt teatavaks pärast registreerimise lõppemist, hiljemalt kolmapäeval kell 12:00

Tulemuste arvestamine

- o Tulemuste arvestamisel lähtutakse kehtivatest rannakäsipalli võistlusmäärustest ja konkreetsest võistlussüsteemist.
- o Võit annab 2 ja kaotus 0 punkti.
Kui turniirisüsteemis kogub kaks või enam võistkonda võrdselt punkte määrab paremuse:
 - o omavahelis(t)e mängu(de) punktid,
 - o omavaheliste mängude geimide vahe
 - o omavaheliste mängude väravate vahe
 - o üldine geimide vahe
 - o üldine väravate vahe
 - o loos

Tulemuste arvestamine üldarvestuses

- o Meistrivõistluste I etapi alagrupid moodustatakse eelmise aasta tulemuste alusel, igal järgneval etapil eelmise etapi tulemuste alusel. Uued osalejad lisatakse pärast eelmiste tulemuste arvestamist.
- o Etappidel antakse kohapunkte – I koht 100, II koht 95, III koht 90 jne.
- o Üldarvestusse lähevad kolme etapi kohapunktid.
- o Kui kaks või enam võistkonda koguvad üldarvestuses võrdselt punkte määrab paremusjärjestuse viimase Viljandi etapi tulemus.

Osavõtjad

- o Osaleda võivad kõik soovijad, kes tasuvad osalustasu ja austavad rannakäsipalli reegleid ning teisi võistlustest osavõtjaid.

- o Iga võistkond peab kindlustama ühe rannakäsipalli mängupalli enne oma mängu algust.
- o Osalevate klubide võistkonnad vastutavad nii oma võistkonna mängijate tervisliku seisundi kui ka heaolu ning ohutuse eest ja ka lisaks oma võistkonna liikmete korrektse ja viisaka käitumise eest kogu võistluse vältel.
- o Kõigil võistkondadel peab võistlustel kaasas olema oma võistkonna tarbeks meditsiini/esmaabi vahendid kogu vajaminevaga.

Autasustamine

- o Kolme etapi kokkuvõttes meistrivõistlustel autasustatakse iga vanuseklassi kolme parema võistkonna liikmeid (8 mängijat + 1 treener) medaliga.
- o Kolme etapi kokkuvõttes autasustatakse iga vanuseklassi kolme paremat võistkonda karikaga.
- o Iga vanuseklassi paremaid võistkondi autasustatakse iga etapikorraldaja poolt välja pandud auhindade ja meenetega.

Majandamine

- o Kõik lähetamisega seotud kulud kannab lähetav organisatsioon või võistlejad ise.
- o Kõik etapi läbiviimisega seotud kulud kannab etappi läbiviiv klubi.
- o Võistluste üldauhinnad (karikad, medalid, diplomid) kindlustab Eesti Käsipalliliit.

Üldküsimused

- o Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab etapi peakorraldaja koostöös Eesti Käsipalliliiduga.

Korraldus

- o Etapi korraldaja tagab võimalusel võistluse päevajuhi/informaatori info ning meelelahutusliku taustamuusika heli jõudmise kõigile mänguväljakutele.
- o Etapi korraldaja tagab selle etapile vaja minevad väljakukohtunikud ja lauakohtunikud.
- o Etapi korraldaja tagab igale väljakule konkreetse(d) vastutava(d) kohtuniku(d), kes omakorda tagavad väljakul mängude jooksva kulgemise.
- o Etapi korraldaja organiseerib võimalusel oma etapil vilistavate kohtunike võistluseelse minikoolituse, et tagada kohtunike vilepartii ühte joont hoidmine.
- o Etapi korraldaja hangib ja registreerib kõik avaliku ürituse korraldamise load ja muud vajaminevad dokumendid, et iga etapi korraldamine oleks kooskõlas kõikide seaduste ja nõuetega.

Mängu olukorrad

2 punkti vääriliseks loetakse:

- o Samalt hüppelt püütud ja visatud värav;
- o 360° hüppelt visatud värav
- naised, tüdrukud, P 2003, P 2005 ühelt ja kahelt jalalt,
- mehed, P1999, P 2001 ainult kahelt jalalt;
- o väravavahi visatud värav;

- o tabatud 6m karistusvise.

On lubatud:

- o kasutada käsi ja käsivarsi blokeerimisel või võitluses palli pärast;
- o vastaselt lahtise käega pall ükskõik kummalt poolt ära võtta;
- o kehaga blokeerida vastasmängijat ka siis, kui tal ei ole palli;
- o astuda vastasega kehakontakti, kui ollakse vastasvõistleja poole näoga ja kõverdatud kätega ning hoida kontakti selleks, et vastast jälgida ning talle järgneda.

Ei ole lubatud:

- o vastasmängijalt palli ära tõmmata või ära lüüa;
- o blokeerida või takistada vastasmängijat käsivarte, käte või jalgade abil;
- o vastasmängijat takistada, kinni hoida, talle otsa joosta või hüpata.

Vabaviske sooritamine

- o Vabaviske sooritamise ajal ei tohi ründava võistkonna mängijad viibida vastasvõistkonna väravajoonele lähemal kui 1 meeter.
- o Vabaviske sooritamise ajal ei tohi vastased olla viset sooritavale mängijale lähemal kui 1 meeter.

Väravavahi vise:

- o Väravavahi viske peab tegema alati platsil olev väravavaht. Ta võib minna vahetusse pärast lahtiviske sooritamist.

Karistused

- o Ajutiselt kõrvaldatud mängija võib väljakule astuda või teise mängija vastu vahetada kui on toimunud palli valdamise vahetus.
- o Mängija teistkordne kõrvaldamine toob kaasa diskvalifitseerimise – punane kaart. Antud diskvalifitseerimine on mängijale jõus mänguaja lõpuni. Diskvalifitseerimine toob kaasa võistkonna mängu jätkamise vähendatud koosseisus. Võistkonnal on lubatud mängijate arvu platsil suurendada, kui toimub palli valdamise vahetus.

Shootout ehk jooksud:

- o 5 võistlejat, kui väravavaht ka jookseb, siis arvestatakse teda väljakumängijana.
- o Võidab võistkond, kes on saavutanud pärast 5 võistleja sooritust rohkem punkte.
- o Kui pärast esimest 5 jooksjat ei ole selgunud võitjat, siis valitakse uued 5 jooksjat, vahetatakse pooled, kusjuures viimasena jooksnud võistkond alustab esimesena. Selles voorus selgub võitja kohe, kui üks võistkond on saanud vähemalt üheväravalise paremuse peale igat jooksjat mõlemast võistkonnast.
- o Alustamiseks loosib kohtunik, kui võitja valib jooksude alustamise, siis vastasvõistkond saab valida poole ja vastupidi.
- o Jooksude alguses on mõlemad väravavahid vähemalt ühe jalaga oma värava joonel, mängija asetseb palliga, kas vasakul või paremal platsi nurgas oma väravapool ühe jalaga platsi ristumiskohas. Peale vilet söötab mängija palli oma väravavahile tagasi ja väravavaht peab 3 sek jooksul söötma palli mängijale tagasi või viskama väravale. Pall ei tohi puudutada kogu selle tegevuse juures maad. Peale söötu oma mängijale peab

mängija selle püüdma ja sooritama viske väravale, kusjuures pall ei tohi puudutada selle tegevuse eel maad.

- o Kui kaitsev väravavaht teeb jooksu ajal määrustevastase vea, siis määratakse selle eest 6-m karistusviske. Iga mängus olev mängija võib minna seda sooritama.